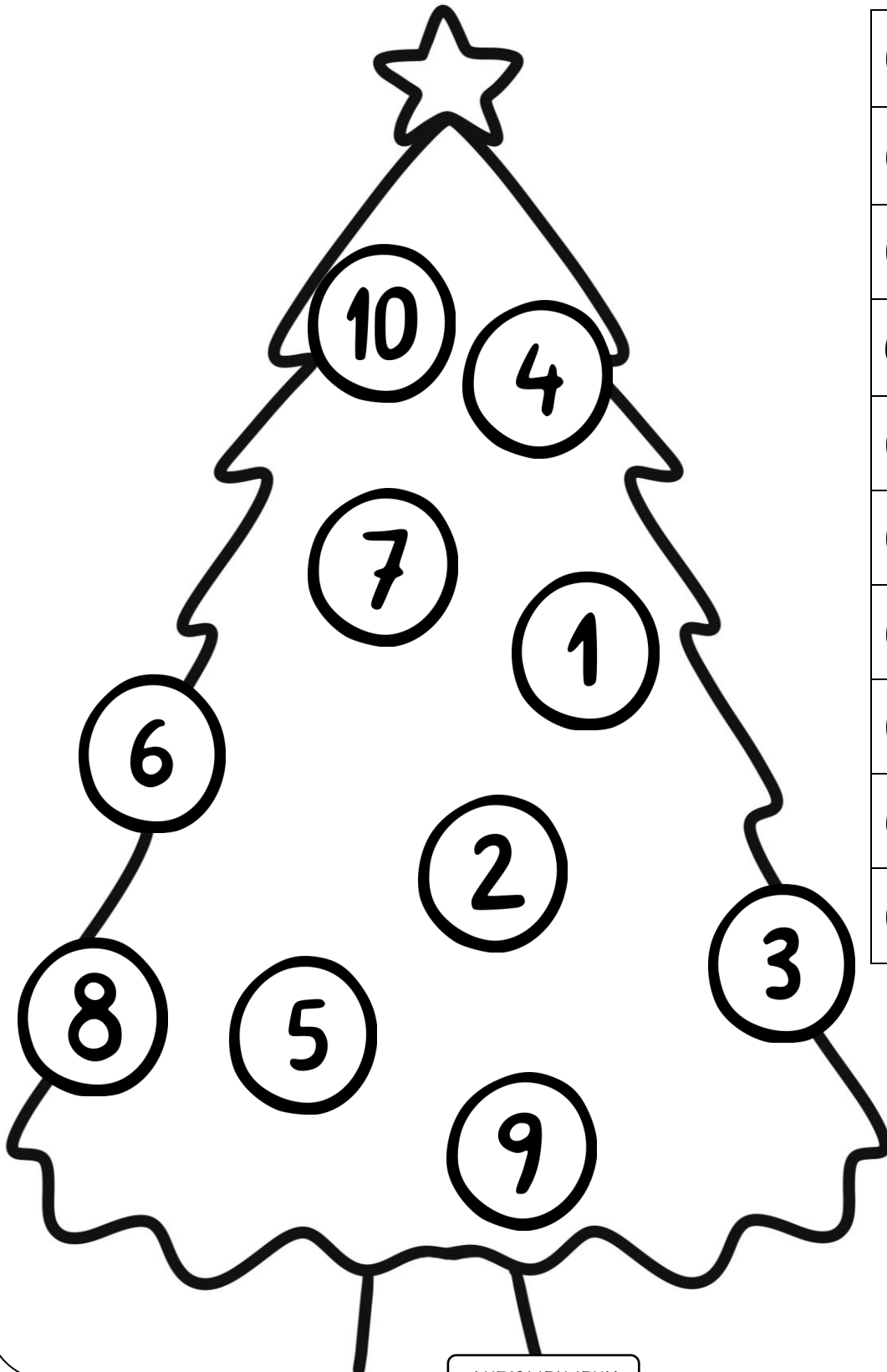












Codage lecteurs : apprendre à se servir d'un référentiel.

Colorier ou mettre une gommette sur les nombres selon les indications.

- Seul (e)
 Avec un référentiel.

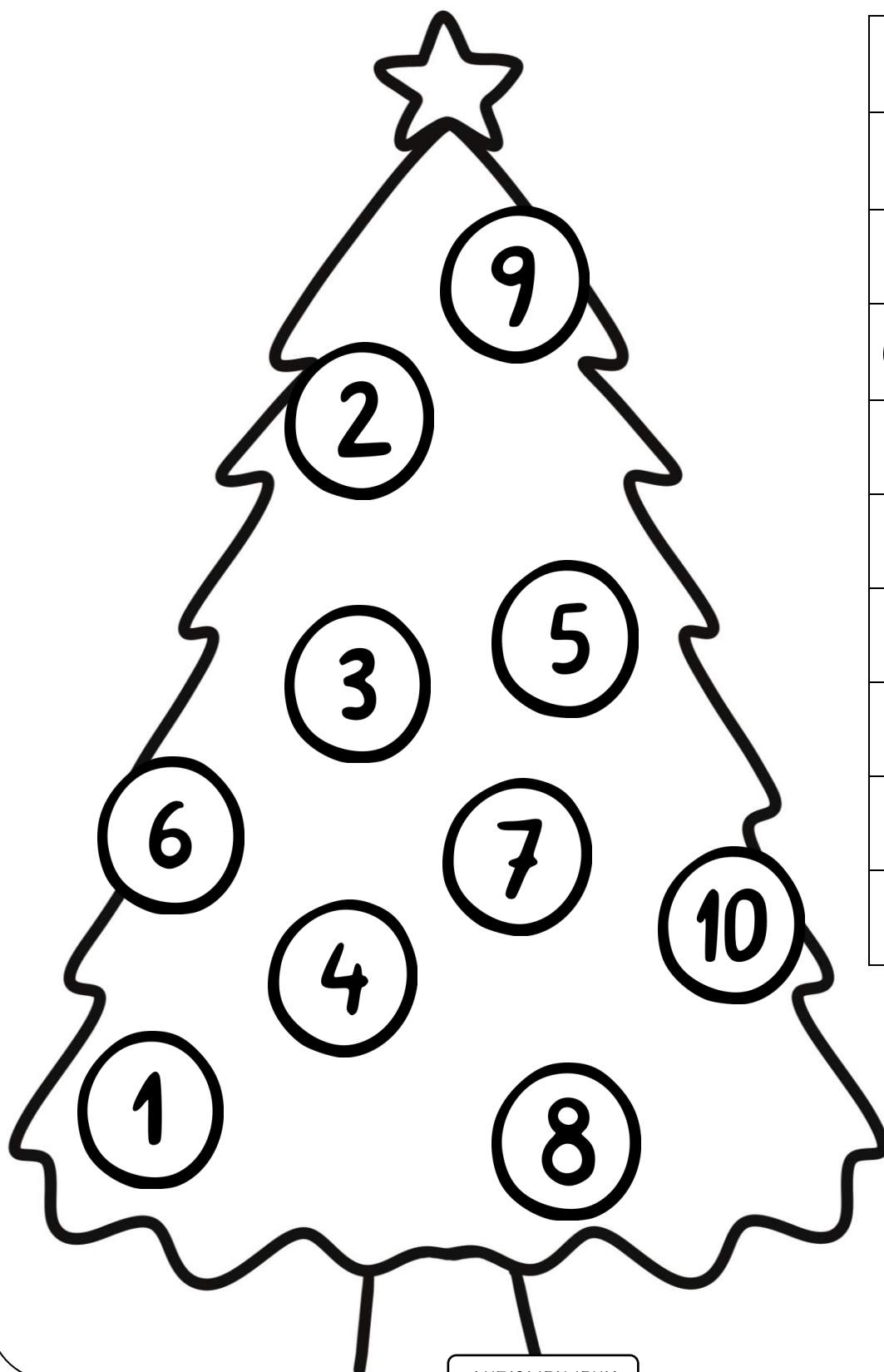


①	
②	
③	
④	
⑤	
⑥	
⑦	
⑧	
⑨	
⑩	

Codage lecteurs : apprendre à se servir d'un référentiel.

Colorier ou mettre une gommette sur les nombres selon les indications.

- Seul (e)
 Avec un référentiel.

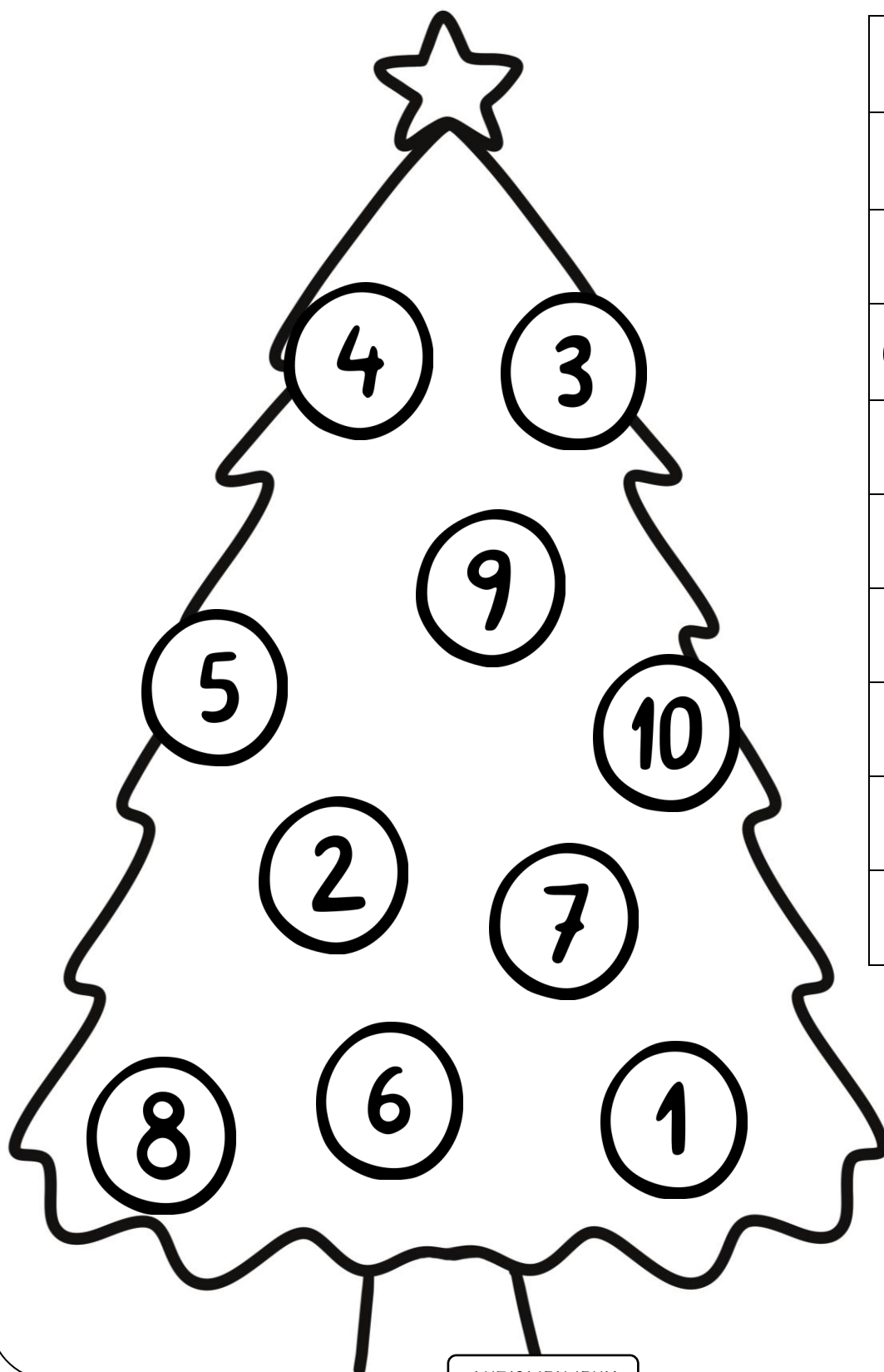












①	
②	
③	
④	
⑤	
⑥	
⑦	
⑧	
⑨	
⑩	

Codage lecteurs : apprendre à se servir d'un référentiel.

Colorier ou mettre une gommette sur les nombres selon les indications.

- Seul (e)
 Avec un référentiel.

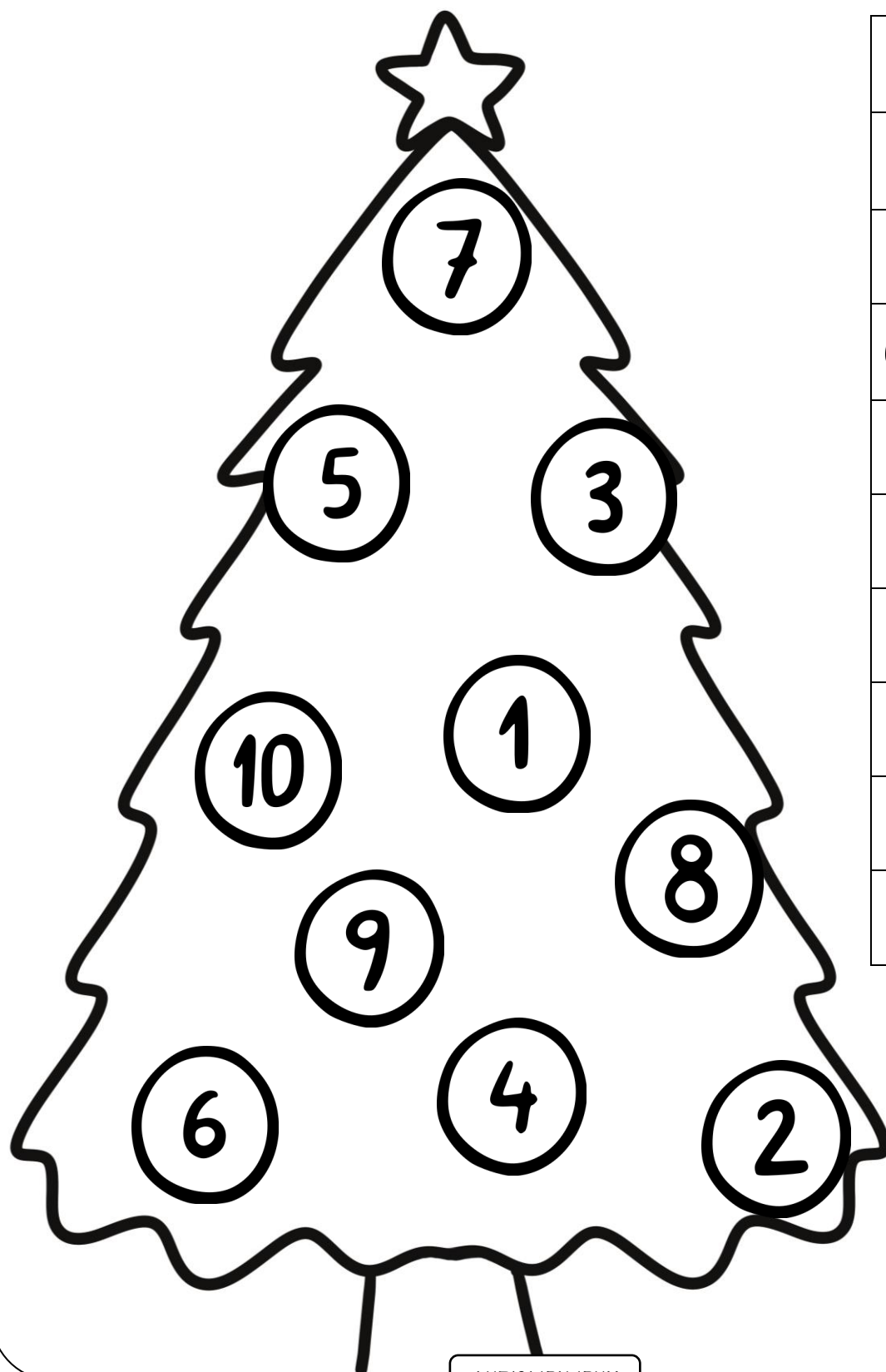


①	
②	
③	
④	
⑤	
⑥	
⑦	
⑧	
⑨	
⑩	

Codage lecteurs : apprendre à se servir d'un référentiel.

Colorier ou mettre une gommette sur les nombres selon les indications.

- Seul (e)
 Avec un référentiel.



Codage lecteurs : apprendre à se servir d'un référentiel.

Colorier ou mettre une gommette sur les nombres selon les indications.

- Seul (e)
 Avec un référentiel.

